

LÉO QUEIROS DA SILVA

Développeur jeux vidéo

C++ / Unreal Engine / Blueprints / Unity

Chaville, France · +33 7 82 08 50 10

leo.queirosdasilva@gmail.com



 Portfolio  leoqueiros.com	 GitHub  github.com/ArsStolas	 LinkedIn  linkedin.com/in/leo-queiros
--	---	--

PROFIL

Sur Unreal Engine, je travaille à tous les niveaux d'un jeu : C++, Blueprints, gameplay, IA, physique et réseau. Co-lead d'Etheria's End, développé à quatre, j'ai travaillé sur les comportements ennemis et les systèmes C++.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Moteurs et langages : Unreal Engine 5, C++, Blueprints, Unity, C#.

Systèmes de jeu : Gameplay, intelligence artificielle, navigation, physique, réseau et multijoueur.

Conception : Architecture logicielle, game design, sound design, interfaces, optimisation, Scrum.

PROJETS

Etheria's End

Démo jouable

Co-lead, IA et systèmes C++

Démo développée à quatre sur Unreal Engine 5.6. Comportements ennemis, navigation et récupération des déplacements bloqués. Participation au game design et au sound design.

Orbit Jumper

Mars 2025

Développeur C++, physique et gameplay

Sur Unreal Engine 5.4.4 : personnage physique, planètes procédurales et champs gravitationnels. Développement des bonus, de la boutique et du classement en ligne.

Game Jam Tap Nation

2024

Développeur Unity, C#

Prototype mobile réalisé en équipe. Développement de mécaniques simples et optimisation de l'expérience utilisateur dans un format court.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Born To Web

Depuis novembre 2025

Directeur général associé et développeur full stack

Co-développement d'Eukleo avec Next.js, Django et API REST : interfaces, serveur, données et échanges entre modules. Participation au design du produit et à la gestion de projet.

DAMAAS

2024

Chef de projet digital, alternance

Gestion du site web, optimisation du référencement naturel (SEO) et refonte visuelle de l'identité en ligne.

INPI

2022

Chef de projet digital, stage

Contribution à la refonte du site inpi.fr, aux réseaux sociaux et à la plateforme e-learning.

FORMATION

Gtech, Quest Education Group

2024 à 2027

Mastère européen Expert IT

Développement de jeux vidéo, rendu 3D en temps réel et technologies immersives.

Epitech

2020 à 2024

Expert en technologies de l'information / Expert en ingénierie logicielle

LANGUES Français | Anglais TOEIC C1 | Espagnol B2 | Japonais N5